“scratch选修课”展示方案

**【课程简介】**

窗体顶端

Scratch是美国麻省理工学院（简称MIT）媒体实验室开发出来的一套图形化编程语言，针对8岁及8岁以上青少年儿童。它的脚本是以积木块的形式呈现，不同功能的脚本具有不同的形状，可以帮助学生轻松地创作出交互式故事、游戏、音乐等令人惊叹的作品，这是一个既轻便又有趣的软件。

**【课程目标】**

1．掌握scratch基础专业知识和基本技能。

2．通过思考、实践的方式，体验编程所带来的乐趣。

3．认识scratch的艺术特色，感受scratch的独特魅力。

**【活动设计】**

根据本课程的特性和形式，学生学习scratch后进行作品创作。

**【展示形式】**

**借助问卷星系统进行结业测试，**

**测试试卷地址https://ks.wjx.top/jq/32657951.aspx**注：只需要拍照，不用录像。